

Maak eerst een pixel tekening in het linker vierkant en codeer je tekening in het code vlak. Schrijf hierna alleen de code neer in het code vlak bij het onderste vierkant. Knip het papier door midden en geef het onderste papier aan de ander. Als de ander de tekening heeft gemaakt leg je de tekeningen op elkaar en zie of hij goed is.

Naam:															
Tekening								Code							



Naam:															
Tekening								Code							